

## ЗАВДАННЯ ДО САМОСТІЙНОЇ РОБОТИ

1. Основні відомості про операційні системи. Історія виникнення і розвиток файлових (дискових) операційних систем. Електронна пошта. Пошук інформації і огляд сайтів. Web-технології і Web-протоколи
2. Соціальні веб-сервіси .
3. Огляд форматів графічних, аудіо-та відео-файлів.
4. Текстові редактори. Засоби форматування й оформлення матеріалу. Організація робочого місця Word.
5. Макроси. Оптимізація роботи текстових редакторів. Перекладачі. Електронні словники.
6. Табличні редактори як складова текстового редактора. Використання таблиць для оформлення документів. Векторна і растрова графіка у Word.
7. Робота з імпортованими об'єктами. Стили. Гіперпосилання. Зміст і покажчики
8. Поняття електронних таблиць. Електронні таблиці і прості бази даних.
9. Обробка інформації в електронних таблицях Використання формул і математичних виразів в Excel.
10. Типовий інтерфейс електронних таблиць. Форматування даних. Формули та функції
11. Графічне представлення числової інформації. Побудова графіків і діаграм.
12. Фільтри і сортування. Стили. Гіперпосилання. Зв'язки між електронними книгами.
13. Використання Microsoft Excel при роботі в Internet
14. Програми розробки електронних презентацій
15. Формати збереження презентацій. Упаковка слайдів.
16. Використання гіперпосилань в електронних документах і презентаціях
17. Додавання відео та аудіо до слайдів презентацій.
18. Створення публікацій з допомогою майстра у програмі Microsoft
19. Створення пустих публікацій: почесних грамот, запрошень, програмок, рекламних оголошень. вузли та електронна пошта.
20. Основні поняття алгоритмізації. Алгоритм, основні властивості алгоритмів. Способи опису алгоритмів. Базові алгоритмічні конструкції. Типи алгоритмів
21. Мова програмування як один із способів представлення алгоритму. Загальна характеристика та класифікація мов програмування
22. Структура й складові елементи програми. Поняття операції та виразу. Пріоритет операцій. Арифметичні і логічні вирази, правила їх запису
23. Побудова лінійних алгоритмів та їх реалізація у вигляді програм (проектів)
24. Поняття даного і змінної. Типи і розміри даних.
25. Програмування для Інтернету. Можливості систем програмування щодо створення додатків для Інтернету. Створення власного браузера
26. Програмування для web-серверів
27. Створення власних компонентів у середовищах програмування
28. Створення довідкової системи у середовищах програмування.